**Open Vlacc genrelijst**games

[Inleiding 2](#_Toc285014469)

[1 Genrelijst games 3](#_Toc285014470)

[2 Definities en voorbeelden gamegenres 3](#_Toc285014471)

[2.1 Actiespel 3](#_Toc285014472)

[2.2 Adventurespel 4](#_Toc285014473)

[2.3 Bordspel 4](#_Toc285014474)

[2.4 Denkspel 4](#_Toc285014475)

[2.5 Kaartspel 5](#_Toc285014476)

[2.6 Muziekspel 5](#_Toc285014477)

[2.7 Partyspel 5](#_Toc285014478)

[2.8 Platformspel 5](#_Toc285014479)

[2.9 Puzzelspel 5](#_Toc285014480)

[2.10 Quizspel 6](#_Toc285014481)

[2.11 Racespel 6](#_Toc285014482)

[2.12 Rollenspel 6](#_Toc285014483)

[2.13 Schietspel 6](#_Toc285014484)

[2.14 Simulatiespel 6](#_Toc285014485)

[2.15 Sportspel 7](#_Toc285014486)

[2.16 Strategiespel 7](#_Toc285014487)

[2.17 Vechtspel 7](#_Toc285014488)

[2.18 Vliegspel 8](#_Toc285014489)

# Inleiding

De Open Vlacc genrelijst games wordt gebruikt om de games te ontsluiten. Naast de genres wordt ook ZIZO en een SISO toegekend. De collecties zelf en de volledige inhoudelijke ontsluiting kunnen geraadpleegd worden via <http://zoeken.bibliotheek.be>

(zoek op format:game). De regelgeving voor invoer van games staat op de [regelgevingswebsite van Cultuurconnect](http://openvlacc.cultuurconnect.be/files/download/30ea8589-e58f-4b99-a94a-e5079572bf0e/Regelgeving/vlacc_regFormeel/vlacc_afsprMaterialen/Games.doc).

# Genrelijst games

Actiespel

* + Vechtspel
	+ Schietspel
	+ Platformspel

Adventurespel

Denkspel

* + Bordspel
	+ Kaartspel
	+ Puzzelspel
	+ Quizspel

Muziekspel

Partyspel

Rollenspel

Simulatiespel

* + Racespel
	+ Sportspel (evt. zonder simulatiespel te gebruiken)
	+ Strategiespel
	+ Vliegspel (evt. zonder simulatiespel te gebruiken)

# Definities en voorbeelden gamegenres

## Actiespel

Definitie: In een actiespel ligt de nadruk op fysieke uitdagingen, bijvoorbeeld op de hand-oog coördinatie en de reactiesnelheid. De speler 'bestuurt' een personage (avatar), en moet 'levels' behalen.
Actiespel is een hoofdgenre. Deze categorie bevat subgenres vechtspel, schietspel en platformspel. Het hoofdgenre actiespel wordt steeds toegekend en kan verder aangevuld worden met een subgenre. Sommige actiespellen bevatten ook andere uitdagingen, zoals racen, puzzels of het verzamelen van objecten, maar zolang deze niet centraal staan en de fysieke uitdagingen het belangrijkst zijn, spreekt men van een actiespel.

Andere benamingen die voor dit genre bestaan: action game

Voorbeelden: *The Darkness, Condemned 2*
Actiespel komt ook vaak voor in combinatie met adventurespel. In dat geval worden beide genres (actiespel en adventurespel) toegekend.

Definitie combinatie van actiespel met adventurespel: zowel aspecten van actiespel als van adventurespel aanwezig. Actie-adventures vragen evenzeer als actiespelen een grote mate van fysieke vaardigheden, maar bieden daarbovenop een goed uitgewerkt verhaal, verschillende personages, een inventarissysteem, goed uitgewerkte dialogen en andere aspecten die eerder eigen zijn aan adventurespelen. Voorbeelden: *Sonic Adventure, Bayonetta, Valkyria Chronicles, Alice in Wonderland, The Legend of Zelda*

## Adventurespel

Definitie: de speler speelt de rol van een personage in een interactief verhaal, waarin men dient te exploreren, in dialoog te gaan met andere (computergestuurde) personages, voorwerpen te verzamelen en gebruiken op de juiste momenten en puzzels op te lossen om vooruitgang te boeken. In tegenstelling tot een actiespel staat de fysieke uitdaging NIET centraal.

Voorbeelden: *Myst, Monkey Island*

Adventurespel komt ook vaak voor in combinatie met actiespel. In dat geval worden beide genres (actiespel en adventurespel) toegekend.

Definitie combinatie van actiespel met adventurespel: zowel aspecten van actiespel als van adventurespel aanwezig. Actie-adventures vragen evenzeer als actiespelen een grote mate van fysieke vaardigheden, maar bieden daarbovenop een goed uitgewerkt verhaal, verschillende personages, een inventarissysteem, goed uitgewerkte dialogen en andere aspecten die eerder eigen zijn aan adventurespelen. Voorbeelden: *Sonic Adventure, Bayonetta, Valkyria Chronicles, Alice in Wonderland, The Legend of Zelda*

## Bordspel

Definitie: computerversie van een klassiek bordspel. Bordspel is een subgenre van denkspel. Geef genre denkspel en bordspel aan deze games.

Voorbeelden: *Risk, Scrabble, Monopoly, ...*

## Denkspel

Definitie: Overkoepelend voor bordspel, kaartspel, puzzelspel, quizspel,….
Denkspel is een hoofdgenre. Deze categorie bevat subgenres bordspel, quizspel, kaartspel en puzzelspel. Het hoofdgenre denkspel wordt steeds toegekend en kan verder aangevuld worden met een subgenre.

Voorbeelden: *Think Train je brain*

## Kaartspel

Definitie: de computervariant van gewone kaartspelletjes. Kaartspel is een subgenre van denkspel. Geef genre denkspel en kaartspel aan deze games.

Voorbeelden: *Patience, Magic, Mahjong, Poker, …*

## Muziekspel

Definitie: spel dat quasi volledig focust op de interactie van een speler met de muziek, bv. door ritmisch te klikken, mee te zingen, mee te dansen of via extra voorwerpen, zoals gitaren, de juiste tonen te spelen. Het genre Muziekspel kan voorkomen samen met partyspel of met simulatiespel.

Voorbeelden: *Band Hero; Guitar Hero 5, U-Sing*

Andere benamingen: music game, rhythm game

## Partyspel

Definitie: spellen waarbij het gemeenschappelijk plezier maken primeert, en waarbij men met meerdere personen (vaak 4) samen kan interageren. Deze spellen bestaan vaak uit een groot aantal 'minigames', die snel te spelen zijn en eenvoudige spelregels en bedieningswijzen hebben. Dit genre kan voorkomen samen met andere genres, zoals muziekspel.

Voorbeelden: *Guitar Hero 5, Mario Party, Dance Dance Revolution, Rayman Raving Rabbits*

## Platformspel

Definitie: De speler moet een personage bedienen dat moet springen tussen platformen van verschillende hoogtes, terwijl vijanden en andere obstakels vermeden moeten worden en er bepaalde voorwerpen verzameld dienen te worden. Platformspel is een subgenre van actiespel. Ken actiespel en platformspel toe als genre.

Voorbeelden: *Super Monkey Ball Step & Roll*

## Puzzelspel

Definitie: in dit soort spellen staat het oplossen van puzzels centraal, bv. logische puzzels, woordraadsels, patroonherkenning. Puzzelspel is een subgenre van denkspel. Geef genre denkspel én puzzelspel aan deze games.

Voorbeelden: *Tetris, Lemmings, Bejeweled, Puzzle Bobble, …*

## Quizspel

Definitie: De deelnemers aan het spel worden uitgedaagd om vragen op te lossen. Quizspel is een subgenre van denkspel. Geef genre denkspel én quizspel aan deze games. Kan voorkomen in combinatie met partyspel.

Voorbeeld: *Buzz*

## Racespel

Definitie: een spel waarin de speler in een voertuig (wagen, moto, vliegtuig, boot, ...) tegen andere (computer)spelers om het snelst een parcours moet afleggen. Racespel is een subgenre van simulatiespel. Geef genre racespel én simulatiespel aan deze games.

Voorbeelden*: Test Drive Unlimited 2, Crazy Taxi: Fare Wars*

## Rollenspel

Definitie: In een rollenspel controleert de speler één of meerdere personages, die een wereld moeten verkennen, bepaalde opdrachten (quests) moeten vervullen, vechten tegen vijanden en andere wezens, en daardoor geld, betere 'gear' (wapenuitrusting, kledij), voorwerpen ('potions', sleutels, ...) en 'experience points' verzamelen om hogere 'levels' te behalen.

Voorbeelden: *The Elder Scrolls IV: Oblivion, Valkyria Chronicles II*

Andere benamingen: Role-playing game, RPG

## Schietspel

Definitie: de speler bestuurt een personage of voorwerp (ruimteschip, tank, ...) en moet vanop afstand doelwitten en/of vijanden beschieten en obstakels en kogels vermijden. Schietspel is een subgenre van actiespel. Ken actiespel en schietspel toe als genre.

Voorbeelden: *The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena; Call of Duty 4: Modern Warfare, Ghost Squad*

Andere benamingen: Shooter, first-person shooter (FPS), third-person shooter

## Simulatiespel

Definitie: spel waarin de nadruk ligt op een simulatie van een bepaald aspect van de reële of een fictieve realiteit. De speler moet bv. een voetbalteam managen, een stad opbouwen, een huisdier verzorgen, een pretpark of zoo opbouwen en beheren, voor dokter spelen, een vliegtuig besturen, of een sport beoefenen. Simulatiespel is een hoofdgenre. Deze categorie kan eventueel gecombineerd worden met subgenres racespel, vliegspel en sportspel. Het hoofdgenre simulatiespel wordt in zo’n geval steeds toegekend en kan eventueel verder aangevuld worden met een subgenre. Kan ook voorkomen samen met genre muziekspel.

Voorbeelden*: What's Cooking? Jamie Oliver, Mijn paard, Rollercoaster Tycoon*, …

Andere benamingen: Sim, Simulation game

## Sportspel

Definitie: game die het spelen van een sport of sportieve activiteit simuleert, zowel door zelf enkel knoppen te bedienen, als door zelf actief te bewegen met de controller. Sportspel kan voorkomen samen met simulatiespel. Geef in dat geval genre sportspel én simulatiespel aan deze games.

Voorbeelden: *NBA 2K6; Tony Hawk's American Wasteland, Think Fit, Mario and Sonic op de Olympische winterspelen*

## Strategiespel

Definitie*:* De nadruk ligt bij deze games op creatief nadenken, plannen, strategische beslissingen en logistieke uitdagingen, die moeten overwonnen worden om de overwinning te behalen. Vaak heeft de speler de controle over een wereld, ras, koninkrijk of leger, en dient hij een vijand te verslaan of overtreffen. Ook economische aspecten kunnen een rol spelen.
Er zijn 2 grote groepen te onderscheiden: turn-based (elke speler kan om beurt een aantal acties doen), real-time (alle spelers en de computer voeren tegelijk acties uit). Het genre wordt zelden op consoles gespeeld (het zijn vooral pc-games), omwille van manier van bediening. Strategiespel is een subgenre van simulatiespel. Geef genre strategiespel en simulatiespel aan deze games.

Voorbeelden: [*Stormrise*](http://nl.sega.be/games/stormrise/)*, Medieval: Total war, Age of Wonders, …*

Andere benamingen: Strategy, Realtime strategy (RTS), Turn-based Strategy

## Vechtspel

Definitie: spel dat de speler een personage doet besturen dat vervolgens moet vechten tegen tegenstanders, vaak gebruik makend van zogenaamde 'martial arts' bewegingen. Deze zijn te onderscheiden van realistische boksspelletjes, die onder de sportspelen vallen. Vechtspel is een subgenre van actiespel. Ken actiespel en vechtspel toe als genre. Voorbeelden: [*Bleach*](http://nl.sega.be/games/bleach/)*, Dragonball, Soulcalibur,* …

## Vliegspel

Definitie: In deze games bevindt je je in een vliegtuig en neem je de plaats van de piloot in. Je kan dit genre toevoegen bij simulatiespel, of bij actiespel/schietspel.
Voorbeeld: *Microsoft flight simulator*